

ON S'ÉTAIT DIT RENDEZ-VOUS DANS 10 ANS



Cette prouesse a été gagnée par :

Une seule utilisation

*Ange des intro Amen ou Requiem,
vous avez tué Apéf.*

Ajoutez une réussite à un jet d'attaque
contre un démon et déchirez cette carte
Déchirez cette carte après utilisation.

Ange uniquement

MÉTHODE DOUCE



Ange uniquement



Cette prouesse a été gagnée par :

Une seule utilisation

Vous avez eu une conversation fumeuse avec l'homme au masque à gaz.

Bénéficiez d'une réussite automatique dans un jet d'apparence face à un démon.
Déchirez cette carte après utilisation.

MALÉDICTION DES PHARAONS



Ange uniquement



Cette prouesse a été gagnée par :

Permanent

Vous avez trouvé une méthode pour éliminer les momies sans les endommager.

La première fois d'un scénario que vous attaquez un mort-vivant, vous obtenez une réussite en plus.

LES GARS ! J'AI BUTÉ LA JOCONDE !



Ange uniquement



Cette prouesse a été gagnée par :

Permanent

Vous avez dézingué une œuvre.

La première fois d'un scénario que le PJ entre dans un musée, il perd tous ses PP sauf un.

Donnez cette carte au maître de jeu.

MAIS JE CROYAIS QU'ON POUVAIT AUSSI JOUER DES DÉMONS !



Ange uniquement



Cette prouesse a été gagnée par :

Une seule utilisation

Vous avez agressé un de vos camarades durant l'intro.

Un ange PNJ prend le PJ pour un démon.
Donnez cette carte au maître de jeu.
Le joueur mange la carte après utilisation.

MON TRUC EN PLUME



Ange uniquement



Cette prouesse a été gagnée par :

Une seule utilisation

Vous avez flashé votre aura au pif dans le Louvre. Severlator le démon de Baal vous a vu. Il vous a trouvé très à son goût. Depuis il ne pense plus qu'à vous.

Severlator se pointe et déchire le PJ.
Donnez cette carte au maître de jeu.
Ensuite Severlator s'occupe de faire manger la carte au joueur.