

MV

IN NOMINE SATANIS

MAGNA VERITAS

PV
POINTS DE VIE

8

DÉPART ACTUELS

PP
POINTS DE POUVOIR

5

DÉPART ACTUELS

JOUEUR

NOM **ELSA BONGRAND**

MÉTIER **MILITANTE ALTERMUNDIALISTE**

APPARENCE **22 ANS**

CARACTÉRISTIQUES

FORCE ➤ 3

VOLONTÉ ➤ 3

AGILITÉ ➤ 4

PERCEPTION ➤ 3

APPARENCE ➤ 2

FICHE DE PERSONNAGE sur la plage arrière



POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

AURA D'IDENTIFICATION

LANGUE DIVINE

PROUESSES PHYSIQUES : CAPACITÉS PHYSIQUES (SAUT, COURSE, NATATION, ETC.)
3 FOIS SUPÉRIEURES À UN ÊTRE HUMAIN.

ASPECT DE L'AIGLE : 1 PP, 1 ACTION, 1 FOIS PAR HEURE, CARACTÉRISTIQUE ASSOCIÉE
À L'ANIMAL FÉTICHE À 5 ET POUVOIRS LIÉS (5 MINUTES).

AVANTAGES & DÉFAUTS

AMBIDEXTRE : UNE ARME DANS CHAQUE MAIN,
2 ATTAQUES PAR ACTIVATION POUR 2 ACTIONS.

ANAÉROBIQUE : PAS BESOIN
DE MANGER, DORMIR OU RESPIRER.

HYGIÈNE DÉPLORABLE : TESTS D'INTERACTION
AVEC LES HUMAINS RÉALISÉS AVEC
UNE CARACTÉRISTIQUE DE 2.

MATÉRIEL

FRINGUES SALES ET USÉES,
CHEVEUX EN LOCKS CRADES
PIERCINGS, TATOUAGES ET SCARIFICATIONS
CRAN D'ARRÊT (2 DÉGÂTS)
RANGERS COQUÉES (1 DÉGÂT)
" GUEVARA " LE PIT-BULL

NOTES

TOUJOURS ACCOMPAGNÉE D'UNE ODEUR ANIMALE
PARTICULIÈREMENT FORTE, ON A DU MAL À SE
CONCENTRER QUAND ELLE EST DANS LA PIÈCE.
SES YEUX PERÇANTS LUI DONNENT UN CERTAIN
CHARISME QUI LUI PERMET TOUT DE MÊME
D'INTERAGIR AVEC LES ÊTRES HUMAINS. ELLE RESTE
CEPENDANT UN PARIÀ MÊME PARMIS SES PAIRS.

MV

IN NOMINE SATANIS
MAGNA VERITAS

PV

POINTS DE VIE

8

DÉPART

ACTUELS

PP

POINTS DE POUVOIR

5

DÉPART

ACTUELS

JOUEUR

NOM **ELSA BONGRAND**

SUPÉRIEUR **JORDI**

APPARENCE **22 ANS**

CARACTÉRISTIQUES

FORCE ➤ 3

VOLONTÉ ➤ 3

AGILITÉ ➤ 4

PERCEPTION ➤ 3

APPARENCE ➤ 2

FICHE DE PERSONNAGE au volant



POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

| NOM | CARAC. ASSOCIÉE | COÛT | NB. D' ACTIONS | DESCRIPTION |
|--------------------|-----------------|------|----------------|--|
| ASPECT DE L' AIGLE | PERCEPTION | 1 PP | 1 | 1 FOIS PAR HEURE, CARACTÉRISTIQUE ASSOCIÉE À L' ANIMAL FÉTICHE À 5 ET POUVOIRS LIÉS (5 MINUTES). |

COMBAT

| ATTAQUE | CARAC. ASSOCIÉE | DÉGÂTS | EFFETS PARTICULIERS |
|-----------------|-----------------|--------|---------------------|
| CRAN D'ARRÊT | FORCE/AGILITÉ | 2 | |
| RANGERS COQUÉES | FORCE | 1 | |

AVANTAGES & DÉFAUTS

AMBIDEXTRE : UNE ARME DANS CHAQUE MAIN, 2 ATTAQUES PAR ACTIVATION POUR 2 ACTIONS.

ANAÉROBIQUE : PAS BESOIN DE MANGER, DORMIR OU RESPIRER.

HYGIÈNE DÉPLORABLE : TESTS D'INTERACTION AVEC LES HUMAINS RÉALISÉS AVEC UNE CARACTÉRISTIQUE DE 2.

MATÉRIEL

FRINGUES SALES ET USÉES,
CHEVEUX EN LOCKS CRADES
PIERCINGS, TATOUAGES ET SCARIFICATIONS
CRAN D'ARRÊT (2 DÉGÂTS)
RANGERS COQUÉES (1 DÉGÂT)
" GUEVARA " LE PIT-BULL