

MV

IN NOMINE SATANIS
MAGNA VERITAS

PV
POINTS DE VIE

6 → 10
DÉPART ACTUELS

PP
POINTS DE POUVOIR

5 → 10
DÉPART ACTUELS

JOUEUR

NOM **URSULE BIENAIMÉ**

MÉTIER **EMPLOYÉ À LA PROPRETÉ DE PARIS**

APPARENCE **28 ANS**

CARACTÉRISTIQUES

FORCE → 2
VOLONTÉ → 3
AGILITÉ → 3
PERCEPTION → 4
APPARENCE → 3

FICHE DE PERSONNAGE sur la plage arrière



POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

AURA D'IDENTIFICATION

LANGUE DIVINE

ET TOC : UNE RÉUSSITE AUTOMATIQUE EN PLUS DU RÉSULTAT DE VOTRE TEST DE FOUILLE.

AVANTAGES & DÉFAUTS

AURA RÉDUITE : AURA TOUJOURS CONSIDÉRÉE COMME DE PUISSANCE DE IPP

ÉCLAIR DE LUCIDITÉ : AIDE DU MJ POUR SORTIR D'UNE IMPASSE SCÉNARISTIQUE (1 FOIS PAR AVENTURE).

CALCULATEUR : VOUS NE POUVEZ JAMAIS TUER SOUS LE COUP DE LA COLÈRE.

MATÉRIEL

UNIFORME DE LA PROPRETÉ DE PARIS
BALAI
TÉLÉPHONE PORTABLE
CAMIONNETTE DE NETTOYAGE AVEC LANCE À EAU
PISTOLET 9 MM (2 DÉGÂTS)
MACHETTE CACHÉE DANS LE BALAI (3 DÉGÂTS)

NOTES

SOUS COUVERT D'UNE ATTITUDE DÉSINVOLTE QUI LE Pousse À SE REPOSER DÈS QU'IL A CINQ MINUTES, URSULE EST UN OISEAU DE PROIE QUI GUETTE SES CIBLES OÙ QU'ELLES SE TROUVENT, DANS LA RUE OU DANS UN JARDIN PUBLIC. SES PRINCIPAUX ENNEMIS SONT LES HUMAINS QUI JETTENT DES DÉTRITUS SUR LE SOL.

MV

IN NOMINE SATANIS
MAGNA VERITAS

PV

POINTS DE VIE

6

DÉPART

ACTUELS

PP

POINTS DE POUVOIR

5

DÉPART

ACTUELS

JOUEUR

NOM **URSULE BIENAIMÉ**

SUPÉRIEUR **DOMINIQUE**

APPARENCE **28 ANS**

CARACTÉRISTIQUES

FORCE ➔ 2

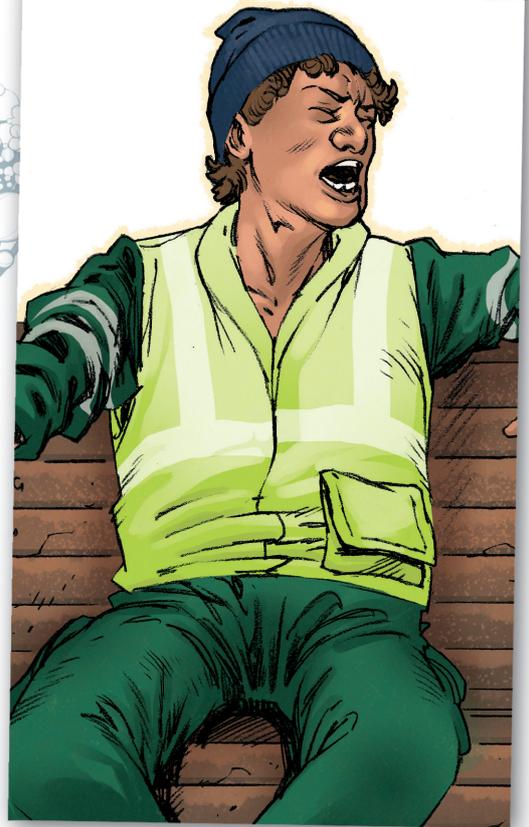
VOLONTÉ ➔ 3

AGILITÉ ➔ 3

PERCEPTION ➔ 4

APPARENCE ➔ 3

FICHE DE PERSONNAGE au volant



POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

NOM	CARAC. ASSOCIÉE	COÛT	NB. D' ACTIONS	DESCRIPTION
LAME DU JUGEMENT	FORCE	1 PP	1	4 POINTS DE DÉGÂTS AUTOMATIQUES CONTRE UNE CRÉATURE MALÉFIQUE.

COMBAT

ATTAQUE	CARAC. ASSOCIÉE	DÉGÂTS	EFFETS PARTICULIERS
LAME DU JUGEMENT	FORCE	3	4 POINTS DE DÉGÂTS AUTOMATIQUES CONTRE UNE CRÉATURE MALÉFIQUE
PISTOLET 9 MM	PERCEPTION	2	
MACHETTE	FORCE	3	

AVANTAGES & DÉFAUTS

AURA RÉDUITE : AURA TOUJOURS CONSIDÉRÉE COMME DE PUISSANCE DE 1PP

ÉCLAIR DE LUCIDITÉ : AIDE DU MJ POUR SORTIR D'UNE IMPASSE SCÉNARISTIQUE (1 FOIS PAR AVENTURE).

CALCULATEUR : VOUS NE POUVEZ JAMAIS TUER SOUS LE COUP DE LA COLÈRE.

MATÉRIEL

UNIFORME DE LA PROPRIÉTÉ DE PARIS

BALAI

TÉLÉPHONE PORTABLE

CAMIONNETTE DE NETTOYAGE AVEC LANCE À EAU

PISTOLET 9 MM (2 DÉGÂTS)

MACHETTE CACHÉE DANS LE BALAI (3 DÉGÂTS)