BITUME FEUILLE DE PERSONNAGE

JOUEUR

PERSONNAGE

TRIBU

TAILLE

ÂGE

SEXE

POIDS

CARAC.

CARAC.	Valeur	Mod.	Test
FOR Force			
DEX Dextérité			
CON Constitution			
INT Intelligence			
PER Perception			
CHA Charisme			

Traits

STYLE

COMBAT

			Total
INITIATIVE	Valeur DEX		
Attaque AU CONTACT	FOR	NIV	
Attaque À DISTANCE	DEX	NIV	
PILOTAGE	PER	BONUS	

VITALITÉ

DV Dé de Vie		PV Points de Vie	MAX.

Points de Vie restants

DM Temporaires

Blessure grave

Protection

DÉFENSE

DÉF Défense	10+	PROTECTION	CAPACITÉ	DEX	DIVERS	Total

ARME

Arme	Attaque	DM	Spécial	Usure
	1D20 +			
	1D20 +			
	1D20 +			

	VOIE DE LA TRIBU	VOIE 2	VOIE 3
R			
1			
2			
3			
4			
5			

VÉHICULE

TYPE

RARETÉ

DESCRIPTION

MODIFICATIONS	Effet	Emp.

CARAC.	Valeur	Mod.	Test
RAP Rapidité			
MAN Maniabilité			
IMP Impact			
EMP Emplacement			

DÉF Défense	10+	IMP	MAN	DIVERS	TOTAL

UD Dés d'Usure

D12 D10 D8 D6 D4

RESSOURCES & ÉQUIPEMENT

Nombre :

	VOIE 4	VOIE 5
R		
1		
2		
3		
4		
5		

NOTES & HISTORIQUE