

EZÉCHIEL 25.17



Cette prouesse a été gagnée par :

Une seule utilisation

*Vous avez tué tous les démons, mais
uniquement les démons.*

Donnez, avec l'accord de tous, cette carte
au MJ. Chaque personnage récupère 2PP
et 2PV.

Groupe

BAAL PERDU



Cette prouesse a été gagnée par :

Une seule utilisation

Vous avez tué un innocent en le prenant pour un démon. (NB : les gangsters ne comptent pas comme des innocents).

Donnez cette carte au MJ. La prochaine fois que vous tuerez un PNJ innocent, vous perdrez tous vos PP sauf 1. Ensuite défaussez cette carte.



NOËL AU BALCON, PÂQUES AU TISON



Cette prouesse a été gagnée par :

Une seule utilisation

Nom de code Pâques, vous avez remis le couvert avec Vanessa. Ou du moins essayé. Alors qu'elle est mariée. Avec une femme. Bref, vous êtes incorrigible !

Donnez cette carte au MJ. Il pourra la défausser à sa guise pour vous soumettre à la tentation dans une prochaine aventure (et à test de volonté difficile pour y résister).



MAÎTRE DES ARTS MYSTIQUES



Cette prouesse a été gagnée par :

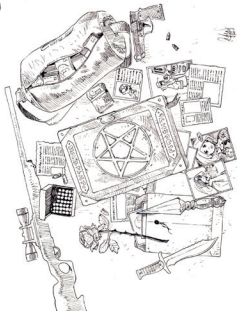
Une seule utilisation

Nom de code Noël, vous avez récupéré les trois pseudo-reliques de Joe à la fin de l'histoire.



passer une heure à lire un ouvrage de faux occultisme vous permet de récupérer 2PP.

Ange uniquement



DIEU EST MON COPILOTE



Cette prouesse a été gagnée par :

Une seule utilisation

Nom de code Toussaint, vous avez sympathisé avec Virgile et récupéré votre ancien véhicule de mission.



Au volant de votre bolide, vous pouvez relancer un dé lors d'un test. Même si ce n'est pas un test pour conduire.

Ange uniquement



DIEU VOUS LE RENDRA



Cette prouesse a été gagnée par :

Une seule utilisation

Nom de code Pâques, vous avez laissé le magot à Vanessa et Adèle.



Déchirez cette carte en deux, donnez en une moitié à un pauvre pêcheur, puis obtenez un Avantage pour seulement IPR.



Ange uniquement