





FICHE DE PERSONNAGE sur la plage arrière

JOUEUR

NON ARTHUR DELABRANCHE MÉTIER PRÊTRE EXORCISTE APPARENCE PETIT, SEC, NERVEUX, COSTUME NOIR, COL ROMAIN, RANGERS CROTTÉES, CHAPEAU MOU



VOLONTÉ 🕳 (4)

AGILITÉ 🖚 (3)

PERCEPTION - 3

APPARENCE - 2



POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

CONNAISSANCE ABSOLUE LIRE LES PENSÉES SUPERFICIELLES* EXORCISME MINEUR* ASPECT DU HIBOU* (VO 5).

AUANTAGES & DÉFAUTS

ARME MORTELLE (RÉVOLVER DE POCHE) ANAÉROBIQUE

HYGIÈNE DÉPLORABLE

MATÉRIEL

VÊTEMENTS SALES NÉCESSAIRE D'EXORCISME RÉVOLVER DE POCHE

DE SON VRAI NOM RESPEL, LE PÈRE ARTHUR EST UN HOMME RUGUEUX QUI JETTE CRÛMENT, ET AVEC GROSSIÈRETÉ, LES FAITS À LA TÊTE DES GENS. CETTE PAROLE « LIBÉRÉE » ET SON APPARENCE NÉGLIGÉE FONT DE LUI UN INTERLOCUTEUR TRÈS DÉPLAISANT. EN REVANCHE, IL EST PARTICULIÈREMENT CONCENTRÉ QUAND IL S'AGIT D'EXORCISME. DANS LE GROUPE, IL LAISSE LE TRAVAIL D'APPROCHE ET DE PRÉPARATION AUX AUTRES, ET INTERVIENT UNE FOIS LA CIBLE HARPONNÉE.

IN NOMINE SATANIS

MAGNA VERITAS

POINTS DE VIE



POINTS DE POUVOIR





NON RESPEL (ARTHUR DELABRANCHE)

SUPÉRIEUR JOSEPH

APPARENCE PETIT, SEC, NERVEUX, COSTUME NOIR, COL ROMAIN,

RANGERS CROTTÉES, CHAPEAU MOU



FORCE - 3

VOLONTÉ - (4

AGILITÉ -

PERCEPTION

APPARENCE

(UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

REMORDS INSIDIEUX

CARAC. ASSOCIÉE

COÛT

NB. D'ACTIONS

DESCRIPTION

CONBA

ATTAQUE RÉVOLVER DE POCHE CARAC. ASSOCIÉE PERCEPTION

DÉGÂTS

EFFETS PARTICULIERS TOUJOURS CHARGÉ

AUANTAGES & DÉFAUTS

ARME MORTELLE (RÉVOLVER DE POCHE) ANAÉROBIQUE HYGIÈNE DÉPLORABLE,

VÊTEMENTS SALES, NÉCESSAIRE D'EXORCISME, RÉVOLVER DE POCHE.

FICHE DE PERSONNAGE





ACTUELS

DÉPART



fiche de personnage sur la plage arrière

JOUEUR

NON SYLVIE LAFARGE NÉTICR PÉDOPSYCHIATRE

APPAR(N(C 30 ANS, BRUNE, SVELTE, CHEMISIER ET JUPE AU-DESSUS DU GENOU, CHAUSSURES À TALONS



FORCE - 3

VOLONTÉ 🖚 2

AGILITÉ - 3

PERCEPTION - 3

APPARENCE 🗢



3 1 1

POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

BEAU 60SSE AURA DE DISCRÉTION*

AVANTAGES & DÉFAUTS

DUR À CUIRE COMPÉTENCE SPÉCIALISÉE (INTERROGATOIRE) PEAU D'APPARENCE SURNATURELLE (DORÉE).

NATÉRIEL

CARNET DE NOTES, CARTE DE PRESSE, PAIRE DE BASKETS DANS LE SAC À MAIN. COMBAT : POINGS (AGILITÉ, 1 DÉGÂT). NOTES

PÉDOPSYCHIATRE, ELLE COLLABORE À PLUSIEURS MAGAZINES POUR ENFANTS. TRÈS À L'AISE EN SOCIÉTÉ, ELLE POSSÈDE UN BARATIN SANS FAILLE QUI LUI SERVAIT À APPROCHER LES DÉMONS, VALIDER QU'ILS EN ÉTAIENT BIEN AVANT L'INTERVENTION DU GROUPE. APRÈS LE RETOUR DE L'ÂME, ELLE ASSURAIT LE SUIVI PSYCHOLOGIQUE DE L'INDIVIDU, L'AIDAIT À REPRENDRE PIED EN SOCIÉTÉ, ET LE MOTIVAIT À TRAVAILLER POUR LES FORCES DU BIEN.

IN NOMINE SATANIS

MAGNA VERITAS

POINTS DE VIE

POINTS DE POUVOIR



JOUEUR

NON FREEDA (SYLVIE LAFARGE)

SUPÉRIEUR CHRISTOPHE

APPARENCE 30 ANS, BRUNE, SVELTE, CHEMISIER ET JUPE AU-DESSUS DU GENOU, CHAUSSURES À TALONS, PEAU DORÉE



FORCE - 3

VOLONTÉ - 2

AGILITÉ -

PERCEPTION

APPARENCE

POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

SACRIFICE ULTIME

AURA DE PROTECTION

CARAC. ASSOCIÉE

COÛT

NB. D'ACTIONS

DESCRIPTION

10 MÈTRES DE PORTÉE, TRANSFERT DE DÉGÂTS

FICHE DE PERSONNAGE

au volant

ATTAQUE POINGS

CARAC. ASSOCIÉE A6ILITÉ

DÉGÂTS

EFFETS PARTICULIERS

AUANTAGES & DÉFAUTS

DUR À CUIRE, COMPÉTENCE SPÉCIALISÉE (INTERROGATOIRE). PEAU D'APPARENCE SURNATURELLE (DORÉE).

MATÉRIEL

CARNET DE NOTES CARTE DE PRESSE PAIRE DE BASKETS DANS LE SAC À MAIN





FICHE DE PERSONNAGE sur la plage arrière



NON MICHEL DOMINGUES NÉTICR EMPLOYÉ MUNICIPAL APPARENCE TIGNASSE BRUNE, MUSCLÉ, POLO « USO », JEANS, BASKETS.





FORCE - 3 VOLONTÉ - 2 AGILITÉ - 3 PERCEPTION - (4) APPARENCE - 3

POUUDIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

POINT FAIBLE

AUANTAGES & DÉFAUTS

ARME MORTELLE (CLÉ SERRE-TUBE) MOMENT DE GLOIRE

HAINE DES ANIMAUX

NATÉRI€L

CLÉ SERRE-TUBE (3 DÉGÂTS) TROUSSE À OUTILS PROFESSIONNELLE PETIT CHALUMEAU CUISSARDES

PAR SA PROFESSION, IL AVAIT ACCÈS AUX PLANS DES SOUS-SOLS ET AUTRES INFORMATIONS FACILITANT LA MISE EN PLACE DE PLANS D'EXTRACTION DISCRETS. MEMBRE DES CLUBS DE SUPPORTERS DE FOOT ET DE RUGBY, IL PRATIQUE ÉGALEMENT CES DEUX SPORTS EN PLUS D'UNE INTENSE ACTIVITÉ DE SCOUTISME. IL EST DONC À MÊME DE RECRUTER DU PERSONNEL TEMPORAIRE EN CAS DE BESOIN (SKINS, SCOUTS, RUGBYMEN, ETC.).

IN NOMINE SATANIS

MAGNA VERITAS

POINTS DE VIE



POINTS DE POUVOIR



JOUEUR

NON LAPO (MICHEL DOMINGUES)

SUPÉRIEUR DANIEL

APPARENCE TIGNASSE BRUNE, MUSCLÉ, POLO « USO »,

JEANS, BASKETS.



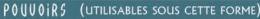
FORCE - 3

VOLONTÉ - 2

AGILITÉ -

PERCEPTION

APPARENCE



CRÂNE DE PIERRE

PEAU DE PIERRE

ATTAQUE EN PUISSANCE

CARAC. ASSOCIÉE

COÛT

NB. D'ACTIONS

DESCRIPTION

ATTAQUE POINGS CLÉ SERRE-TUBE CARAC. ASSOCIÉE AGILITÉ

AGILITÉ

DÉGÂTS

3

EFFETS PARTICULIERS

AUANTAGES & DÉFAUTS

ARME MORTELLE (CLÉ SERRE-TUBE) MOMENT DE GLOIRE HAINE DES ANIMAUX ARMES DE PRÉDILECTION : CLÉ SERRE-TUBE, FAMAS, TÊTE.

CLÉ SERRE-TUBE (3 DÉGÂTS), TROUSSE À OUTILS PROFESSIONNELLE, PETIT CHALUMEAU, CUISSARDES.

FICHE DE PERSONNAGE

<u>au volant</u>









FICHE DE PERSONNAGE sur la plage arrière

JOUEUR

NON FRANCIS DOUILLE MÉTIER HUISSIER DE JUSTICE APPARENCE CHÉTIF PETITES LUNETTES RONDES, AIR GENTIL.



PERCEPTION - 3

APPARENCE - 3



POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

POING DE FER

LIRE LES PENSÉES SUPERFICIELLES*.

AUANTAGES & DÉFAUTS

AMBIDEXTRE PREMIER DE LA CLASSE PACIFISTE

NATÉRIEL

COSTUME GRIS MALLETTE EN CUIR GROS CIGARE POUR LES PLANS QUI SE DÉROULENT SANS ACCROC.

FRANCIS EST UN HOMME INTELLIGENT, RIGOUREUX, FERME ET COMPATISSANT. IL DÉTESTE LA VIOLENCE ET L'EMPLOIE UNIQUEMENT QUAND CELA EST NÉCESSAIRE. IL EST LE PLANIFICATEUR DE L'ÉQUIPE. AVANT ACCÈS À DES BASES DE DONNÉES ÉCONOMIQUES ET DES CONTACTS DANS LES MILIEUX BOURGEOIS, IL ASSURE UNE PARTIE DES VÉRIFICATIONS D'USAGE SUR LA CIBLE AVANT DE PLANIFIER L'EXORCISME.

IN NOMINE SATANIS MAGNA VERITAS

JOUEUR

NON PUNCHIL (FRANCIS DOUILLE)

SUPÉRICUR LAURENT

APPARENCE CHÉTIF PETITES

LUNETTES RONDES, AIR GENTIL

POINTS DE VIE



FORCE -

VOLONTÉ - 2

AGILITÉ -

PERCEPTION

APPARENCE

POINTS DE POUVOIR





POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

BÉNÉDICTION MARTIALE

AURA DE LA LÉGION DIVINE

CARAC. ASSOCIÉE

COÛT

NB. D'ACTIONS

DESCRIPTION

ATTAQUE POINGS

CARAC. ASSOCIÉE **AGILITÉ**

DÉGÂTS

EFFETS PARTICULIERS

OU 4 DÉGÂTS SI BÉNÉDICTION MARTIALE CONTRE LES DÉMONS AVEC AMBIDEXTRE

AUANTAGES & DÉFAUTS

AMBIDEXTRE, PREMIER DE LA CLASSE. PACIFISTE.

COSTUME GRIS, MALLETTE EN CUIR, GROS CIGARE POUR LES PLANS QUI SE DÉROULENT SANS ACCROC.

FICHE DE PERSONNAGE











FICHE DE PERSONNAGE sur la plage arrière

JOUEUR

NON ROBERT LAFRANCE NÉTIER BÛCHERON

APPARENCE 1,95 M DE GRAS, DE MUSCLES ET DE POILS. UN ACCENT À COUPER À LA HACHE UN HUMOUR GRINÇANT.



VOLONTÉ - 3

AGILITÉ 🕳 (4)

PERCEPTION - 3

APPARENCE - 2

FORCE - 3

POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

PETIT ÉNERVÉ

AUANTAGES & DÉFAUTS

ARME ESCAMOTABLE (TRONÇONNEUSE) TROMPE-LA-MORT

SUICIDAIRE

MATÉRIEL

ARMES DE PRÉDILECTION : FUSIL À POMPE, HACHE, TRONÇONNEUSE.

ROBERT A QUITTÉ SON CANADA NATAL POUR TRAVAILLER DANS LES FORÊTS FRANÇAISES SUITE À UNE OBSCURE AFFAIRE DE COUPS ET BLESSURES. C'EST UN BON VIVANT QUI AIME PLAISANTER À TOUT VA. BAGARREUR ET HÂBLEUR, IL EST LA FORCE DE FRAPPE DU GROUPE. SI VOUS LUI INDIQUEZ LA BONNE CIBLE, IL Y A PEU DE CHANCES QU'ELLE EN RÉCHAPPE,

IN NOMINE SATANIS

MAGNA VERITAS

POINTS DE VIE

POINTS DE POUVOIR





NON GOURA (ROBERT & BOB » LAFRANCE)

SUPÉRIEUR MICHEL

APPARENCE 1,95 M DE GRAS, DE MUSCLES ET DE POILS. UN ACCENT À COUPER À LA HACHE UN HUMOUR GRINÇANT.



FORCE -

VOLONTÉ - 3

AGILITÉ -

PERCEPTION

APPARENCE

POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

ATTAQUE EN PUISSANCE

ATTAQUE EN FINESSE

LAME DU JUGEMENT

CARAC. ASSOCIÉE

COÛT

NB. D'ACTIONS

DESCRIPTION

FICHE DE PERSONNAGE

<u>au volant</u>

CONBAT

ATTAQUE TRONÇONNEUSE

CARAC. ASSOCIÉE **AGILITÉ**

DÉGÂTS

EFFETS PARTICULIERS

AUANTAGES & DÉFAUTS

ARME ESCAMOTABLE (TRONÇONNEUSE) TROMPE-LA-MORT

SUICIDAIRE

NATÉRIEL

ARMES DE PRÉDILECTION : FUSIL À POMPE, HACHE, TRONÇONNEUSE.









FICHE DE PERSONNAGE sur la plage arrière

JOUEUR

NON JACQUES & FOUINE COURAGEUSE & FERNET

NÉTIER JOURNALISTE

APPARENCE DÉCONTRACTÉ CHIC



FORCE - 2

VOLONTÉ - 3

AGILITÉ - 3

PERCEPTION - 4

APPARENCE 🗢



POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

ET TOC AURA DE DISCRÉTION* DOIGTS DE FÉE* ASPECT DU SINGE* (AGILITÉ).

AUANTAGES & DÉFAUTS

ANAÉROBIQUE ÉCLAIR DE LUCIDITÉ

PACIFISTE

NATÉRI€L

CARNET, CRAYON, APPAREIL PHOTO NUMÉRIQUE, CLIO, 1 000 € EN LIQUIDE NOT€5

JACQUES EST LE SEUL DU GROUPE DES SCOUTS À ÊTRE RESTÉ À CHIMOUX. JOURNALISTE LE JOUR, IL POURFEND LES CRIMINELS ET LES POLITICARDS CORROMPUS DANS LE JOURNAL. LA NUIT, IL LES CAMBRIOLE ET UTILISE SON BUTIN POUR AIDER LES PAUVRES. DANS LE GROUPE, IL EST LE SPÉCIALISTE DE L'INFILTRATION ET DE LA RECHERCHE D'INFO, MAIS AUSSI LE MOTEUR DE MOTIVATION ET DE BONNE HUMEUR DU GROUPE.

IN NOMINE SATANIS

MAGNA VERITAS

JOUEUR

NON LUSOP JACQUES FERNET

SUPÉRIEUR JANUS

APPARENCE DÉCONTRACTÉ CHIC

PV POINTS DE VIE



PP

POINTS DE POUVOIR



RISTIOUCS

FORCE - 2

Volonté - 3

AGILITÉ - 3

PERCEPTION - 4

APPARENCE - 3

POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

NOM ET TOC

CARAC. ASSOCIÉE

COÛT

NB. D'ACTIONS

DESCRIPTION

CAARAT

ATTAQUE POINGS CARAC. ASSOCIÉE AGILITÉ DÉGÂTS

EFFETS PARTICULIERS

AVANTAGES & DÉFAUTS

ANAÉROBIQUE ÉCLAIR DE LUCIDITÉ PACIFISTE

MATERIEL

CARNET, CRAYON, APPAREIL PHOTO NUMÉRIQUE, CLIO, 1 000 € EN LIQUIDE

FICHE DE PERSONNAGE





ACTUELS



DÉPART



fiche de personnage sur la plage arrière

JOUEUR

NON ANTOINE « CORBEAU SÉRIEUX » DEPLECHIN NÉTIER AUMÔNIER

APPARENCE SOUTANE, RANGERS



FORCE - 3

VOLONTÉ 🕳 (4)

AGILITÉ - 3

PERCEPTION - 3

APPARENCE - 2



POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

COUP DE BOL LIRE LES PENSÉES SUPERFICIELLES*

AUANTAGES & DÉFAUTS

CHEF DE GROUPE COMPÉTENCE EXOTIQUE (CONDUITE SPORTIVE DE BUS) CALCULATEUR

NATÉRIEL

CAR DE LA PAROISSE

NOT€5

SERVIR DIEU, LUTTER CONTRE LE MAL, MAIS EN RESPECTANT SES CRÉATIONS, DUR, DUR D'AVOIR DES CONVICTIONS. ANTOINE EST TOUJOURS JOYEUX ET IL ADORE CONDUIRE LE BUS À TOMBEAU OUVERT (ÇA LE CALME). DANS LE GROUPE, IL EST LA CONSCIENCE MORALE, MAIS AUSSI LE SPÉCIALISTE TRANSPORT. IL PEUT CONDUIRE PENDANT DES HEURES EN RACONTANT DES ANECDOTES DE SCOUT.

IN NOMINE SATANIS MAGNA VERITAS

JOUEUR

NON TOKU ANTOINE DEPLECHIN

SUPÉRIEUR DOMINIQUE

APPARENCE SOUTANE, RANGERS

AUMÔNIER DES SCOUTS DE

SAINT-MARTIN-DU-LOIRET

POINTS DE VIE

B
DÉPART ACTUELS

PP POINTS DE POUVOIR



FORCE - 3

VOLONTÉ - 4

AGILITÉ - 3

PERCEPTION - 3

APPARENCE - 2

POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

COUP DE BOL

LAME DU JUGEMENT

AURA DE JUGEMENT

CARAC. ASSOCIÉE

COÛT

NB. D'ACTIONS

DESCRIPTION

FICHE DE PERSONNAGE

au volant

CONBAT

ATTAQUE LAME DU JUGEMENT CARAC. ASSOCIÉE AGILITÉ DÉGÂTS 4 EFFETS PARTICULIERS

AVANTAGES & DÉFAUTS

CHEF DE GROUPE COMPÉTENCE EXOTIQUE (CONDUITE SPORTIVE DE BUS)

CALCULATEUR

MATÉRIEL

CAR DE LA PAROISSE











FICHE DE PERSONNAGE sur la plage arrière

JOUEUR

NON PIERRE « CANARD SAUVAGE » CHANTAR NÉTIER AGRICULTEUR APPARENCE SALOPETTE BLEUE, TEE-SHIRT & BIOCOOP », CASQUETTE « CONFÉDÉRATION PAYSANNE ».



FORCE - 3

VOLONTÉ - 3

AGILITÉ 🖚 (4)

PERCEPTION - 3

APPARENCE - 2



POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

PETIT ÉNERVÉ ASPECT DE L'AIGLE (PERCEPTION)

AUANTAGES & DÉFAUTS

ARME ESCAMOTABLE (FUSIL DE CHASSE) TROMPE-LA-MORT

HYGIÈNE DÉPLORABLE

NATÉRI€L

3 CAISSES DE 12 BOUTEILLES DE VIN DE MESSE (PRODUIT PAR LUI-MÊME) ET NELLY, TRUIE DE COMPÉTITION QU'IL COMPTE INSCRIRE AU CONCOURS DE LA FOIRE.

NOT€5

PIERRE EST RAPIDEMENT REVENU À UNE VIE PROCHE DE LA NATURE ET S'EN PORTE BIEN. IL ÉLÈVE DES COCHONS, CULTIVE DES CÉRÉALES ET A UN PETIT ARPENT DE VIGNE POUR FAIRE DU VIN DE MESSE. IL NE SORT DE SA RETRAITE QUE POUR AIDER SES VIEUX POTES. C'EST UN EXCELLENT COMBATTANT, RAPIDE ET PRÉCIS, ET UN REDOUTABLE TRAQUEUR.

IN NOMINE SATANIS

MAGNA VERITAS

POINTS DE VIE



POINTS DE POUVOIR





NON GOLWY PIERRE CHANTAR

SUPÉRIEUR JORDI

APPARENCE SALOPETTE BLEUE,

TEE-SHIRT & BIOCOOP », CASQUETTE « CONFÉDÉRATION PAYSANNE ».

FORCE - 3

VOLONTÉ - 3

AGILITÉ -

PERCEPTION

APPARENCE

POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

RÉFLEXES DE COMBAT

CRÂNE DE PIERRE

CARAC. ASSOCIÉE

COÛT

NB. D'ACTIONS

DESCRIPTION

CONBAT

ATTAQUE FUSIL DE CHASSE CARAC. ASSOCIÉE PERCEPTION

DÉGÂTS

EFFETS PARTICULIERS

AUANTAGES & DÉFAUTS

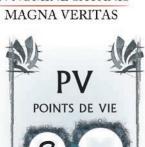
ARME ESCAMOTABLE (FUSIL DE CHASSE) TROMPE-LA-MORT HYGIÈNE DÉPLORABLE

3 CAISSES DE 12 BOUTEILLES DE VIN DE MESSE (PRODUIT PAR LUI-MÊME) ET NELLY, TRUIE DE COMPÉTITION QU'IL COMPTE INSCRIRE AU CONCOURS DE LA FOIRE.

FICHE DE PERSONNAGE

<u>au volant</u>





ACTUELS



DÉPART



fiche de personnage sur la plage arrière

JOUEUR

NON HENRI «HAMSTER GENTIL» SAUVAGE NÉTICR EMPLOYÉ PAROISSIAL, PROF DE CATÉ APPARENCE PETIT, GROS, BLOND, DES BAJOUES DE COMPÉTITION



FORCE - 3
VOLONTÉ - 3
AGILITÉ - 1

PERCEPTION \leftarrow 2

APPARENCE \leftarrow 4

POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

CHARISME SURNATUREL LIRE LES PENSÉES SUPERFICIELLES*

AVANTAGES & DÉFAUTS

POUVOIR SPÉCIALISÉ (LIRE LES PENSÉES SUPERFICIELLES) PREMIER DE LA CLASSE PROBLÈME DE POIDS (OBÉSITÉ XXL).

MATÉRIEL

LE CATÉCHISME DE L'ÉGLISE CATHOLIQUE

NOTES

HENRI EST TOUT CE QU'IL Y A DE MIEUX
DANS L'ÉGLISE, IL S'OCCUPE DES MALADES,
DES ENFANTS, DES PAUVRES ET DES PRISONNIERS.
C'EST AUSSI QUELQU'UN PLEIN DE COMPASSION
QUI SAIT APPROCHER LES GENS POUR
OBTENIR DES INFORMATIONS ET GAGNER
LEUR CONFIANCE. DANS LE GROUPE, IL EST
À LA FOIS LE PROTECTEUR DES VICTIMES ET
CELUI QUI « SENT » LES INTERLOCUTEURS.

IN NOMINE SATANIS MAGNA VERITAS

JOUEUR

NON JOURDAIN HENRI SAUVAGE

SUPÉRICUR CHRISTOPHE

APPARENCE PETIT, GROS, BLOND,

DES BAJOUES DE COMPÉTITION

PV POINTS DE VIE



ioues K

FORCE - 3

volonté - 3

AGILITÉ - 3

PERCEPTION - 2

APPARENCE - 4

PF

POINTS DE POUVOIR





1 100

POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

NOM CHARISME SURNATUREL

SACRIFICE ULTIME

AURA DE PROTECTION

CARAC. ASSOCIÉE

COÛT

NB. D'ACTIONS

DESCRIPTION

COARAT

ATTAQUE

CARAC. ASSOCIÉE

DÉGÂTS

EFFETS PARTICULIERS

AVANTAGES & DÉFAUTS

POUVOIR SPÉCIALISÉ (LIRE LES PENSÉES SUPERFICIELLES) PREMIER DE LA CLASSE PROBLÈME DE POIDS (OBÉSITÉ XXL).

MATÉRIEL

LE CATÉCHISME DE L'ÉGLISE CATHOLIQUE

FICHE DE PERSONNAGE





FICHE DE PERSONNAGE sur la plage arrière

JOUEUR

NON ROGER WOURS TRAPUN FERDERON NÉTIER MILITAIRE

APPARENCE JEANS, BASKETS,

BLOUSON EN CUIR



ACTUELS



FORCE - 4

VOLONTÉ - 3

AGILITÉ 🖚 (3)

PERCEPTION - 3

APPARENCE - 2



POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

CORIACE

AUANTAGES & DÉFAUTS

AMBIDEXTRE ARME MORTELLE (ÉPÉE LONGUE) CODE D'HONNEUR

MATÉRIEL

COLT 45 GILET PARE-BALLES CASQUE BLEU ÉPÉE LONGUE

NOT€5

SERGENT INSTRUCTEUR DE SOLDATS DE DIEU ET SPÉCIALISTE DES ACTIONS COMMANDOS AVANT LA REMISE À ZÉRO, IL CONTINUE À MAINTENIR SON ENTRAÎNEMENT, ET ATTEND L'OCCASION DE REMETTRE TOUT CA EN ŒUVRE. IL EST RENFROGNÉ ET CASSANT DANS SES RAPPORTS HUMAINS.

IN NOMINE SATANIS

MAGNA VERITAS

POINTS DE VIE



POINTS DE POUVOIR





NON CHAKLET ROBER FERDERON SUPÉRICUR LAURENT APPARENCE JEANS, BASKETS, BLOUSON EN CUIR



POUUDIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

NOM CORIACE

BÉNÉDICTION MARTIALE

AURA DE LA LÉGION DIVINE

ATTAQUE EN PUISSANCE

CARAC. ASSOCIÉE

COÛT

NB. D'ACTIONS

DESCRIPTION

FICHE DE PERSONNAGE

au volant

ATTAQUE COLT 45

ÉPÉE LONGUE

CARAC. ASSOCIÉE PERCEPTION

FORCE

DÉGÂTS

EFFETS PARTICULIERS

AUANTAGES & DÉFAUTS

AMBIDEXTRE ARME MORTELLE (ÉPÉE LONGUE) CODE D'HONNEUR

ARMES DE PRÉDILECTION : COLT 45, COUTEAU DE CHASSE, ÉPÉE LONGUE

COLT 45, GILET PARE-BALLES, CASQUE BLEU, ÉPÉE LONGUE



fiche de personnage sur la plage arrière

Jou€uR



NON BENOÎT RAGON

ACTICR RÉALISATEUR TV

APPARENCE «VIEUX BEAU»,

AIR DE PERVERS, EMBOUCANE

LE CIGARE, VIT DANS LA FUMÉE

CORNCTÉRISTIQUES

FORCE \leftarrow 2 $\stackrel{\bullet}{\circ}$ VOLONTÉ \leftarrow 4

AGILITÉ \leftarrow 3

PERCEPTION \leftarrow 3

APPARENCE \leftarrow 1

POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

CONNAISSANCE ABSOLUE ZIZANIE* ICÔNE SEXUELLE*

AUANTAGES & DÉFAUTS

CHEF DE GROUPE POUVOIR SPÉCIALISÉ (ZIZANIE) MALSAIN

MATÉRIEL

CRAYON BLOGNOTE CIGARES CUBAINS

N0T€5

BENOÎT ÉTAIT UN HOMME SYMPATHIQUE
JUSQU'À CE QUALCINO PRENNE POSSESSION DE
SON CORPS. DEPUIS, SES PROCHES L'ONT QUITTÉ
ET IL A SEMÉ LA DISCORDE DANS LA STATION
FRANCE 3 PAYS DE VEULE. SEULE LA PROTECTION
DE JR LUI PERMET DE RESTER EN PLACE ET
DE VAQUER À SES AFFAIRES. IL EST IMPÉRATIF
POUR LUI DE LE RETROUVER AU PLUS VITE.



4 DÉPART ACTUELS

PP POINTS DE POUVOIR

79

JOUEUR

NON ALCINO BENOÎT RAGON

SUPÉRIEUR MALPHAS

APPARENCE TEMPES GRISONNANTES

AIR MALIN, FUME LE CIGARE

DE MANIÈRE DISTINGUÉE

FORCE - 2

WOLONTÉ - 4

AGILITÉ - 3

PERCEPTION - 3

APPARENCE - 3

POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

CONNAISSANCE ABSOLUE

CONTRÔLE MENTAL

CARAC. ASSOCIÉE

COÛT

NB. D'ACTIONS

DESCRIPTION

FICHE DE PERSONNAGE

au volant

CAADAT

ATTAQUE POINGS CARAC. ASSOCIÉE AGILITÉ DÉGÂTS

EFFETS PARTICULIERS

AUANTAGES & DÉFAUTS

CHEF DE GROUPE POUVOIR SPÉCIALISÉ (ZIZANIE) MALSAIN

NATÉRIEL

CRAYON
BLOGNOTE
CIGARES CUBAINS





JOUEUR

PV
POINTS DE VIE

PP
DÉPART ACTUELS

PP
POINTS DE POUVOIR

NON CLAIRE FRIMOUSSE

NÉTICR PRÉSENTATRICE TV

APPARENCE ALLURE PROVOCANTE,

CHEVEUX PEROXYDÉS,

LUNETTES DG, MINCEUR EXTRÊME

CORNCTERISTIQUES 🖎

FORCE \leftarrow 1 \odot VOLONTÉ \leftarrow 3

AGILITÉ \leftarrow 3

PERCEPTION \leftarrow 3

APPARENCE \leftarrow 4

POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

BEAU GOSSE

ICÔNE SEXUELLE*

CONFIDENCES SUR L'OREILLER*

AUANTAGES & DÉFAUTS

COUVERTURE (PRÉSENTATRICE TV)
PREMIER DE LA CLASSE

PROBLÈME DE POIDS (ANOREXIQUE).

natéri€L

LUNETTES MICRO TROUSSE DE MAQUILLAGE

NOTES

PRÉSENTATRICE DE GRANDE CLASSE, ELLE ATTIRE TOUS LES REGARDS ET NA EU AUCUNE DIFFICULTÉ À MONTER EN HAUT DE LA HIÉRARCHIE TÉLÉVISUELLE (DE CHEZ FRANCE 3 PAYS DE VEULE...). BON APRÈS, D'ACCORD, UNE PROMOTION CANAPÉ N'EST PAS À EXCLURE, MAIS APRÈS TOUT, ON NE FAIT PAS D'UN ÂNE UN CHEVAL DE COURSE! BIEN ÉVIDEMMENT, DANS LE GROUPE, ELLE S'OCCUPE DU CÔTÉ RELATIONNEL DU TRAVAIL.





PP POINTS DE POUVOIR



DÉPART ACTUEL

JOUEUR

NON GOLDICH CLAIRE FRIMOUSSE

SUPÉRICUR ANDREALPHUS

APPARENCE ALLURE

PROVOCANTE, CHEVEUX

PEROXYDÉS, LUNETTES DG



POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

NOM BEAU 60SSE

DRAIN DE VIE

CARAC. ASSOCIÉE

COÛT

NB. D'ACTIONS

DESCRIPTION

FICHE DE PERSONNAGE

au volant

CAADAT

ATTAQUE
POINGS
DRAIN DE VIE

CARAC. ASSOCIÉE AGILITÉ DÉGÂTS 1 EFFETS PARTICULIERS

2

GUÉRIT 1 PV

AVANTAGES & DÉFAUTS

COUVERTURE (PRÉSENTATRICE TV) PREMIER DE LA CLASSE PROBLÈME DE POIDS (ANOREXIQUE)

NATÉRIEL

LUNETTES MICRO TROUSSE DE MAQUILLAGE



PP

POINTS DE POUVOIR

ACTUELS

FICHE DE PERSONNAGE r la plage arrière

JOUEUR

NON XAVIER LONGCHAMPS

NÉTIER PRENEUR DE SON

APPARENCE VÊTU COMME MICHAEL JACKSON

DANS IN THRILLER IN

FORCE - 4

VOLONTÉ - 3

AGILITÉ - 3

PERCEPTION - (2)

APPARENCE -



POUUDIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

CORIACE

AVANTAGES & DÉFAUTS

DUR À CUIR RAPIDE

MONOMANIAQUE (MICHAEL JACKSON).

NATÉRI€L

MICRO-PERCHE TOUT MICHAEL JACKSON EN MP3, DÉGUISEMENT DE ZOMBIE « THRILLER »

XAVIER A TOUJOURS ÉTÉ UN FAN DE SON, DE MUSIQUE ET DE MICHAEL JACKSON EN PARTICULIER. IL PORTAIT EN PERMANENCE LES COPIES DES COSTUMES DE SCÈNE DE SON IDOLE. QUAND MIKLAL A PRIS POSSESSION DU CORPS, IL A JUSTE AJOUTÉ UNE TOUCHE ZOMBIESQUE BIEN BIFRONNESQUE. AU SEIN DU GROUPE, XAVIER EST LE COGNEUR, MAIS C'EST AUSSI LE DÉLÉGUÉ SYNDICAL DE FRANCE 3 PAYS DE VEULE.



12

DÉPART ACTUELS

PP POINTS DE POUVOIR

6

JOUEUR

NON MIKLAL XAVIER LONGCHAMPS

SUPÉRIEUR BIFRONS

APPARENCE VÊTU COMME MICHAEL JACKSON

DANS "THRILLER"

FORCE - 4

SOUDINTÉ - 3

AGILITÉ - 3

APPARENCE - 4

APPARENCE - 4

APPARENCE - 5

POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

NOM CORIACE

DRAIN DE VIE

RÉSURRECTION DE COMBAT

ARMES CORPORELLES

(GRIFFES)

CARAC. ASSOCIÉE

COÛT

NB. D'ACTIONS

DESCRIPTION

COMBAT

ATTAQUE
MICRO-PERCHE
GRIFFES

DRAIN DE VIE

CARAC. ASSOCIÉE

DÉGÂTS

EFFETS PARTICULIERS

FORCE FORCE

.

4

2

+ GUÉRIE 2 PV

AVANTAGES & DÉFAUTS

DUR À CUIR

RAPIDE

MONOMANIAQUE (MICHAEL JACKSON).

NATÉRIEL

MICRO-PERCHE

TOUT MICHAEL JACKSON EN MP3, DÉGUISEMENT DE ZOMBIE « THRILLER ».

FICHE DE PERSONNAGE



PP

POINTS DE POUVOIR

ACTUELS

fiCHC DC PCR50NNAGC sur la plage arrière

JOUEUR

NON ROSIE LEVERT

NÉTIER CAMERAMAN TV

APPARENCE PETITE GROSSE,

JEANS, PULL CAMIONNEUR

CORACTÉRISTIQUES 😵

FORCE \leftarrow 3 \bigcirc VOLONTÉ \leftarrow 3

AGILITÉ \leftarrow 3

PERCEPTION \leftarrow 4

APPARENCE \leftarrow 2

POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

ET TOC GÉNÉRATEUR PSYCHIQUE

AUANTAGES & DÉFAUTS

ÉCLAIR DE LUCIDITÉ FAMILIER HAINE DES ANIMAUX

MATÉRIEL

CAMÉRA, TROUSSE À OUTILS, DIVERS PETITS GADGETS ÉLECTRONIQUES,

VAN FRANCE 3 PAYS DE VEULE (FAMILIER)

VRAI NOM : FOOZY

FO:3 VO:1 A6:3 PE:2 AP:1 PV:4

VAN FRANCE 3 PAYS DE VEULE. CONNAÎT TOUTE LES CARTES MICHELIN DES ANNÉES 80 ET REFUSE D'UTILISER D'AUTRES TRAJETS, CARACTÈRE DE COCHON, COUARD, NE PASSE QUE LE SON DES 80'S.

NOTES

ROSIE COLLECTIONNE LES GADGETS
ÉLECTRONIQUES. ELLE EN A TOUJOURS PLEIN
LES POCHES ET AIME LES FAIRE EXPLOSER
AU NEZ DES IMPORTUNS. SOUS DES DEHORS

W VIRILS IN, ELLE CACHE UNE SENSIBILITÉ D'ARTISTE
QU'ELLE NE PARTAGE QU'AVEC FOOZY, SON
FAMILIER ET AMI. ILS SONT TOUJOURS EN
TRAIN DE SE CHAMAILLER COMME UN VIEUX
COUPLE, ET LE REFUS DE LA MODERNITÉ DE
FOOZY AGACE AU PLUS HAUT POINT ROSIE.



JOUEUR

NON RAZET ROSIE LEVERT SUPÉRIEUR VAPULA APPARENCE PETITE GROSSE,

JEANS, PULL CAMIONNEUR

DÉPART **ACTUELS**

POINTS DE POUVOIR



FORCE OLONTIE AGILITÉ PERCEPTION

APPARENCE

(UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

NOM ET TOC

MACHINE EXPLOSIVE

ARMES CORPORELLES (MATRAQUE ÉLECTRIQUE) CARAC. ASSOCIÉE

COÛT

NB. D'ACTIONS

DESCRIPTION

CONBAT

ATTAQUE

MATRAQUE ÉLECTRIQUE

CARAC. ASSOCIÉE AGILITÉ

DÉGÂTS

EFFETS PARTICULIERS

SONNE L'ADVERSAIRE 1 ACTIVATION PAR SUCCÈS EXCÉDENTAIRE AU LIEU DE LES AJOUTER AUX DÉGÂTS).

AUANTAGES & DÉFAUTS

ÉCLAIR DE LUCIDITÉ FAMILIER HAINE DES ANIMAUX

NATÉRIEL

CAMÉRA TROUSSE À OUTILS DIVERS PETITS GADGETS ÉLECTRONIQUES VAN FRANCE 3 PAYS DE VEULE (FAMILIER)

FICHE DE PERSONNAGE



PP

POINTS DE POUVOIR

ACTUELS

ficht Dt PtRsonnagt sur la plage arrière

JOUEUR

NON KEVIN MARTIN NÉTIER STAGIAIRE À LA TÉLÉ APPARENCE ADO À LA MODE



FORCE \leftarrow 3

VOLONTÉ \leftarrow 2

AGILITÉ \leftarrow 4

PERCEPTION \leftarrow 3

APPARENCE \leftarrow 3

POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

PROUESSES PHYSIQUES

AUANTAGES & DÉFAUTS

ARME MORTELLE (SKATE-BOARD)
MOMENT DE GLOIRE

SANGUINAIRE

NATÉRI€L

SKATEBOARD GLACIÈRE AVEC LE REPAS DE L'ÉQUIPE THERMOS DE CAFÉ LECTEUR MP3 AVEC GROS CASQUE VERT À LA CON

NOTES

KEVIN AIME RESTER COOL, ET SON JOB
D'ÉTERNEL STAGIAIRE LUI VA COMME UN GANT.
IL SE COMPORTE EN PERMANENCE COMME UNE
CARICATURE D'ADO DE 15 ANS: UN POIL DANS LA
MAIN QUI POURRAIT LUI SERVIR DE CANNE, PAS
LAVÉ DEPUIS 5 JOURS, TOUJOURS EN TRAIN DE
VOLER À BOUFFER DANS LA GLACIÈRE AVEC SA
MUSIQUE VISSÉE SUR LES OREILLES. LE RESTE DU
GROUPE LE TRAITE DONC COMME UN BÉBÉ.



JOUEUR

NON MIKLOS KEVIN MARTIN

SUPÉRICUR CROCELL

APPARENCE ADO À LA MODE

FORCE - 3

VOLONTÉ - 2

AGILITÉ - 4

PERCEPTION - 3

APPARENCE - 3

PF

DÉPART

POINTS DE POUVOIR

ACTUELS

5

DÉPART ACTUE

POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

NOM
PROUESSES PHYSIQUES

AURA DE GLACE

JET DE GLACE

MACHINE EXPLOSIVE

CARAC. ASSOCIÉE

COÛT

NB. D'ACTIONS

DESCRIPTION

CONBAT

ATTAQUE
SKATE-BOARD
JET DE GLACE

CARAC. ASSOCIÉE FORCE PERCEPTION DÉGÂTS 3 1D6

EFFETS PARTICULIERS

AVANTAGES & DÉFAUTS

ARME MORTELLE (SKATE-BOARD) MOMENT DE GLOIRE SANGUINAIRE

NATÉRIEL

SKATEBOARD
GLACIÈRE AVEC LE REPAS DE L'ÉQUIPE
THERMOS DE CAFÉ
LECTEUR MP3 AVEC GROS CASQUE VERT À LA CON

FICHE DE PERSONNAGE



PP

POINTS DE POUVOIR

FICHE DE PERSONNAGE ır. la plage arrière

JOUEUR



NON CLÉMENT « HARD FIST » VIAL MÉTIER BATTEUR DANS UN GROUPE DE MÉTAL APPARENCE CHEVEUX LONGS, MAQUILLAGE BLANC, CUIR CLOUTÉ, POINTES,

FORCE - 4 VOLONTÉ - (3) AGILITÉ - 3 PERCEPTION - (2) APPARENCE 🗢

POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

CORIACE

AUANTAGES & DÉFAUTS

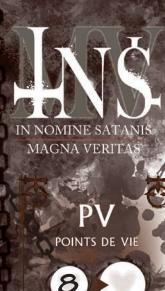
MOMENT DE GLOIRE TROMPE-LA-MORT

PEAU D'APPARENCE SURNATURELLE (SCARIFICATION ULTIME)

MATÉRIEL

BATTERIE VAN PEINT EN NOIR AVEC DES TÊTES DE MORT DESSUS BAGUETTES BATTE DE BASEBALL 12 PACKS DE BIÈRE

HARD FIST EST UN COMBATTANT DU HARD ROCK. IL ADORE POGOTER ET DÉCLENCHER DES BAGARRES AU BAR OU EN BOÎTE APRÈS LE CONCERT. POUR EN RAJOUTER UNE COUCHE, IL PASSE UN TEMPS NON NÉGLIGEABLE À SE SCARIFIER. IL A NOTAMMENT GRAVÉ LES NOMS DES PRINCIPAUX GROUPES DE HARD SUR SA PEAU. DANS LE GROUPE, QUAND IL FAUDRA DÉFONCER QUELQU'UN, ON LE TROUVERA TOUJOURS EN PREMIÈRE LIGNE.



JOUEUR

NON BOUMBO CLÉMENT VIAL SUPÉRIGUR BAAL

APPARENCE CHEVEUX LONGS, MAQUILLAGE BLANC, CUIR, CLOUTÉ, POINTES

B DÉPART ACTUELS

PP POINTS DE POUVOIR



FORCE - 4

VOLONTÉ - 3

AGILITÉ - 3

PERCEPTION - 2

APPARENCE - 3

POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

NOM CORIACE

ARMES CORPORELLES (LAME À LA PLACE D'UNE MAIN)

POINTES ACÉRÉES

MACHINE EXPLOSIVE.

CARAC. ASSOCIÉE

COÛT

NB. D'ACTIONS

DESCRIPTION

CONBAT

ATTAQUE
BATTE DE BASEBALL
LAME

CARAC. ASSOCIÉE FORCE FORCE

DÉGÂTS

3

EFFETS PARTICULIERS

AUANTAGES & DÉFAUTS

MOMENT DE GLOIRE
TROMPE-LA-MORT
PEAU D'APPARENCE SURNATURELLE
(SCARIFICATION ULTIME)

NATÉRIEL

12 PACKS DE BIÈRE

BATTERIE VAN PEINT EN NOIR AVEC DES TÊTES DE MORT DESSUS BAGUETTES BATTE DE BASEBALL

FICHE DE PERSONNAGE



PP

POINTS DE POUVOIR

ACTUELS



JOUEUR

NON CATHERINE & POISON LADY & BOULANGER

NÉTICR BASSISTE ET CHORISTE DE MÉTAL

APPARENCE CHEVEUX LONGS,

MAQUILLAGE BLANC, CUIR

CLOUTÉ, POINTES



FORCE - 3 ©
VOLONTÉ - 3
AGILITÉ - 2
PERCEPTION - 3
APPARENCE - 4

POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

BEAU GOSSE ICÔNE SEXUELLE*

AUANTAGES & DÉFAUTS

DUR À CUIRE POUVOIR SPÉCIALISÉ (JET DE FLAMMES)

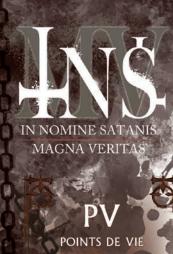
TATOUAGES ENVAHISSANTS (FLAMMES QUI MONTENT AVEC SA COLÈRE)

naTéri€L

CHAÎNES BASSE QUELQUES CIGARETTES QUI FONT RIRE BRIQUET CHALUMEAU

NOTES

POISON LADY EST COMME LE LIERRE, ELLE S'ENTORTILLE AUTOUR DE VOUS, PROMETTANT DES NUITS AGITÉES ET FINIT PAR VOUS DÉVORER DE L'INTÉRIEUR COMME LE FEU QUI COUVE. SEXUELLEMENT PROVOCATRICE ET DANGEREUSE COMME UN APRÈS-MIDI D'ÉTÉ SANS CRÈME SOLAIRE: UNE SUCCUBE EN MAJESTÉ COMME DIT L'AUTRE. DANS LE GROUPE, ELLE EST L'APPÂT EMPOISONNÉ CAPABLE DE SÉDUIRE ET DE DÉTRUIRE.



JOUEUR

NON BURNETTE CATHERINE BOULANGER

APPARENCE CHEVEUX LONGS, MAQUILLAGE BLANC, CUIR CLOUTÉ, POINTES

-

DÉPART ACTUELS

PP

POINTS DE POUVOIR





DÉPART ACTUELS

FORCE - 3

WOLONTE - 3

AGILITÉ - 2

APPARENCE - 4

POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

NOM BEAU 60SSE

JET DE FLAMMES

EXPLOSION

CARAC. ASSOCIÉE

COÛT

NB. D'ACTIONS

DESCRIPTION

CONBAT

ATTAQUE CHAÎNES

JET DE FLAMMES

CARAC. ASSOCIÉE

DÉGÂTS

EFFETS PARTICULIERS

S PERO

FORCE PERCEPTION

7

TOUCHE TOUS LES ADVERSAIRES QUI SE BATTENT ENSEMBLE

AUANTAGES & DÉFAUTS

DUR À CUIRE

POUVOIR SPÉCIALISÉ (JET DE FLAMMES) TATOUAGES ENVAHISSANTS (FLAMMES QUI MONTENT AVEC SA COLÈRE).

NATÉRIEL

CHAÎNES

BASSE

QUELQUES CIGARETTES QUI FONT RIRE BRIQUET CHALUMEAU

FICHE DE PERSONNAGE



PP

POINTS DE POUVOIR

ACTUELS

ficht Dt Ptrsonnagt sur la plage arrière

JOUEUR

NON BERNARD WBLACK ICED MICHET

NÉTIER COMPOSITEUR ET CLAVIER DE MÉTAL

APPARENCE CHEVEUX LONGS,

MAQUILLAGE BLANC, CUIR

CLOUTÉ, POINTES



FORCE \leftarrow 3 \bigcirc VOLONTÉ \leftarrow 4

AGILITÉ \leftarrow 2

PERCEPTION \leftarrow 3

APPARENCE \leftarrow 3

POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

COUP DE BOL GÉNÉRATEUR PSYCHIQUE

AUANTAGES & DÉFAUTS

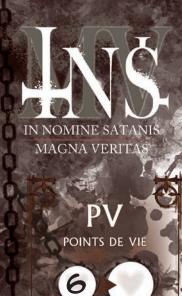
ARME ESCAMOTABLE (FUSIL À POMPE) COMPÉTENCE EXOTIQUE (PIRATAGE INFORMATIQUE) CALCULATEUR

NATÉRi€L

CLAVIER 6 SMARTPHONES TABLETTE AVEC APPLI D'ÉCRITURE DE MUSIQUE PC PORTABLE

NOTES

BLACK ICE EST UN POÈTE ET UN MÉGALOMANE. IL COMPOSE DE LA MUSIQUE POUR ENIVRER LE MONDE, ET PENSE AVOIR UN PLAN POUR LE DOMINER. IMMERGÉ DANS UN MONDE VIRTUEL, ACCRO AUX RÉSEAUX SOCIAUX, IL AIME ÉGALEMENT LA VIOLENCE. AU SEIN DU GROUPE, IL ASSURE LA DIRECTION ARTISTIQUE ET SERT DE BOURRIN À DISTANCE.



DÉPART

JOUEUR

NON PUNKLEC BERNARD MICHET SUPÉRIEUR VAPULA APPARENCE CHEVEUX LONGS,

MAQUILLAGE BLANC, CUIR

CLOUTÉ, POINTES

POINTS DE POUVOIR

ACTUELS



(UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

COUP DE BOL

MACHINE EXPLOSIVE

DRAIN DE VIE

CARAC. ASSOCIÉE

COÛT

NB. D'ACTIONS

DESCRIPTION

CONBA

ATTAQUE FUSIL À POMPE CARAC. ASSOCIÉE PERCEPTION

DÉGÂTS

EFFETS PARTICULIERS

AUANTAGES & DÉFAUTS

ARME ESCAMOTABLE (FUSIL À POMPE) COMPÉTENCE EXOTIQUE (PIRATAGE INFORMATIQUE) CALCULATEUR

NATÉRIEL

CLAVIER 6 SMARTPHONES TABLETTE AVEC APPLI D'ÉCRITURE DE MUSIQUE PC PORTABLE

FICHE DE PERSONNAGE





JOUEUR

NON MICHEL & MICHAEL JOKER » JACQUIER METIER CHANTEUR ET GUITARISTE DE MÉTAL APPARENCE CHEVEUX LONGS, MAQUILLAGE BLANC, CUIR CLOUTÉ, POINTES

ACTUELS POINTS DE POUVOIR



FORCE - 4 VOLONTÉ - 2 AGILITÉ 🕳 (3) PERCEPTION - 3 APPARENCE 🗢

POUUDIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

POING DE FER

AUANTAGES & DÉFAUTS

AMBIDEXTRE COMPÉTENCE SPÉCIALISÉE (LANGUE FOUET)

OBJET FÉTICHE (SA GUITARE ÉLECTRIQUE ET SON AMPLI MARSHALL)

NATÉRI€L

GUITARE ÉLECTRIQUE AMPLI MARSHALL HARLEY-DAVIDSON

NE SE PREND PAS POUR DE LA MERDE, D'AILLEURS IL NE VOYAGE PAS DANS LE VAN COMME LES AUTRES. VIT UNE RELATION FÉTICHISTE AVEC SA PRÉCIEUSE GUITARE. PENSE PAR AILLEURS ÊTRE LE SEUL À AVOIR DU TALENT ET RÊVE DE REMPLACER LEMMY KILMISTER À SA MORT*. POUR UN PEU, IL PENSE QU'IL POURRAIT MARCHER SUR L'EAU PENDANT UN SOLO.

* NdR: rappelons que le scénario commence le 15 août 2015, Lemmy est encore vivant (RIP Lemmy)!



JOUEUR

NON FOURAX MICHEL JACQUIER

SUPÉRIEUR BIFRONS

APPARENCE CHEVEUX LONGS, MAQUILLAGE BLANC, CUIR

CLOUTÉ, POINTES

5

ACTUELS

PP

POINTS DE POUVOIR

5

DÉPART



DT ACTUEL

FORCE VOLONTÉ

AGILIŢÉ

PERCEPTION

APPARENCE

- 4

2

FICHE DE PERSONNAGE

au volant

3

3

POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

POING DE FER

ONOPEFE

DRAIN DE VIE

RÉSURRECTION DE COMBAT

ARMES CORPORELLES
(LANGUE FOUET)

CARAC. ASSOCIÉE

COÛT

NB. D'ACTIONS

DESCRIPTION

CONBAT

ATTAQUE

LANGUE FOUET

CARAC. ASSOCIÉE FORCE DÉGÂTS

EFFETS PARTICULIERS

SI SUCCÈS EXCÉDENTAIRE ADVERSAIRE IMMOBILISÉ JUSQU'À RÉUSSITE D'UN TEST DE FORCE MOYEN), POINGS (FORCE, **2** DÉGÂTS).

AUANTAGES & DÉFAUTS

AMBIDEXTRE

COMPÉTENCE SPÉCIALISÉE (LANGUE FOUET) OBJET FÉTICHE (SA GUITARE ÉLECTRIQUE ET SON AMPLI MARSHALL).

NATÉRIEL

GUITARE ÉLECTRIQUE AMPLI MARSHALL HARLEY-DAVIDSON



PP

POINTS DE POUVOIR

ACTUELS

fiche de personnage sur la plage arrière

JOUEUR

NON GÉRARD «RATMAN» RANTIER

NÉTICR GUITAR HERO D'UN GROUPE DE MÉTAL

APPARCNCE CHEVEUX LONGS,

MAQUILLAGE BLANC, CUIR

CLOUTÉ, POINTES

CORACTÉRISTIQUES

FORCE • 3

VOLONTÉ • 3

AGILITÉ • 4

PERCEPTION • 3

APPARENCE • 2

POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

PETIT ÉNERVÉ PETIT BOBO ZIZANIE

AVANTAGES & DÉFAUTS

ARME MORTELLE (GUITARE)

COMPÉTENCE SPÉCIALISÉE
(GUITARE, PERMET DE JOUER ET DE
TAPER LA GUITARE SUR UN ADVERSAIRE)

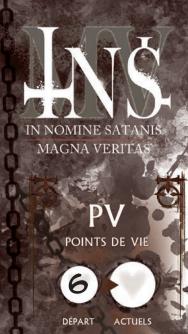
ASOCIAL.

MATÉRi€L

GUITARE VIEUX CLOUS ROUILLÉS VALIDÉS TÉTANOS VIEUX SANDWICH AU JAMBON VALIDÉ SALMONELLE

NOTE

N'AIME QUE SA GUITARE, SUPPORTE LES AUTRES MEMBRES DU GROUPE UNIQUEMENT POUR METTRE EN VALEUR SES RIFFS DIABOLIQUES. DÉTESTE LES GENS, IL VOUDRAIT QU'ILS SOIENT TOUS MALADES AU BORD DE CREVER. IL ADORE JOUER DE LA GUITARE SOUS LES FENÊTRES DES MAISONS DE RETRAITE: LE STRESS, C'EST LE MAL DU SIÈCLE!



JOUEUR

NON MURIDAE GÉRARD RANTIER
SUPÉRIEUR MALTHUS
APPARENCE CHEVEUX LONGS,
MAQUILLAGE BLANC, CUIR

MAQUILLAGE BLANC, CUIR
CLOUTÉ, POINTES

FORCE - 3

WOLONTÉ - 3

AGILITÉ - 4

APPARENCE - 2

PP POINTS DE POUVOIR

6

DÉPART

. 6

POUUDIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

NOM PETIT ÉNERVÉ

LEILI EIVEVAE

BLESSURE PURULENTE

CARAC. ASSOCIÉE

COÛT

NB. D'ACTIONS

DESCRIPTION

CONBAT

ATTAQUE GUITARE CARAC. ASSOCIÉE AGILITÉ DÉGÂTS

EFFETS PARTICULIERS

AUANTAGES & DÉFAUTS

ARME MORTELLE (GUITARE)
COMPÉTENCE SPÉCIALISÉE (GUITARE,
PERMET DE JOUER ET DE TAPER LA
GUITARE SUR UN ADVERSAIRE)
ASOCIAL,

NATÉRIEL

GUITARE

VIEUX CLOUS ROUILLÉS VALIDÉS TÉTANOS VIEUX SANDWICH AU JAMBON VALIDÉ SALMONELLE

FICHE DE PERSONNAGE